

Teil 4: E-Junioren

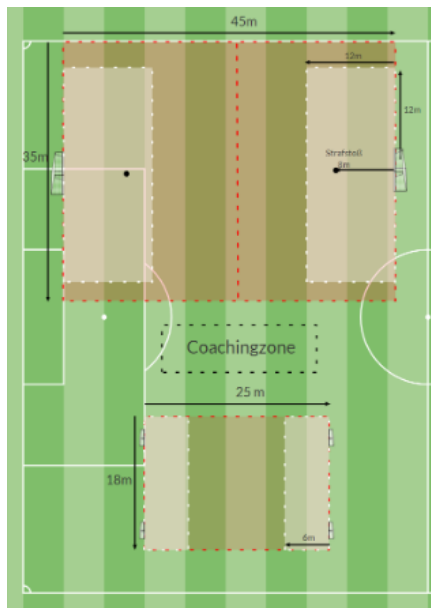
Version: 01.08.2026

Zunächst wird eine „Hinrunde“ (2026) gespielt. Nach Abschluss der „Hinrunde“ teilt der KJA die Mannschaften für eine „Rückrunde“ (2027) neu ein. Evtl. Nachmeldungen für die „Rückrunde“ im Jahr 2027 müssen **bis zum 15.12.2026** erfolgen.

Unter Berücksichtigung der gezeigten Leistungen und Tabellenstände nach der „Hinrunde“ sortieren der Staffelleiter im Januar die Staffeln neu ein. So ist gewährleistet, dass zur „Rückrunde“ in optimierten Gruppen gespielt und somit die Entwicklung im Kinderbereich weiterhin gefördert wird.

Durch die Neueinteilung der Staffeln in der Rückrunde entsteht keine neue Spielrunde! Die Spielberechtigungen für Pflichtspiele gemäß § 8 Absatz 2 der Jugendspielordnung des WDFV bleiben bestehen.

Spielfelder:



Großspielfeld:

7 gegen 7 (6+1) auf 45 x 35 m

Auswechselspieler: **max. 1 Auswechselspieler zulässig**

Tore: 2 Kleinfeldtore (5 x 2 m)

Kleinspielfeld:

3 gegen 3 auf 25 x 18 m*

Auswechselspieler: **max. 2 Rotationsspieler zulässig**

Tore: 2 oder 4 Minitore (max. 2 x 1,20 m)

*andere Spielformen wie z.B. 2gg2 oder 4gg4 auf kleinerem bzw. größerem Feld sind ebenfalls zulässig.

Es gelten folgende Rahmenbedingungen:

- Spielball: Größe 4 (350 g)
- Fanregel: siehe Teil 1 „Allgemein“ -> „Aufenthalt der Zuschauer“
- Schiedsrichterregel: Fair Play – Kinder entscheiden selbst
- Trainerregel: Beide begleiten das Spiel **gemeinsam** aus der Coachingzone
- Wechsel: Zwischen den Spielfeldern in der Pause - beliebige Spieleranzahl; innerhalb der Spielfelder jederzeit

Das Eintragen der Torschützen entfällt.

Soweit sinnvoll anwendbar, gelten auch die Ausführungen in Teil 1 „Allgemeines“



Spielregel für die E-Junioren - Großspielfeld

Spieldauer	4 x 12 min + jeweils 5 min Pause Option: 2 x 25 Minuten Einigung vor dem Spiel ausschließlich durch die beiden Trainer
Strafraum	12 m, Torraum 4m, Strafstoß 8 m
Abstoß	Der Torabstoß/Abschlag sowie der Abwurf/Abschlag des Torhüters aus dem Spiel heraus (soweit dieser den Ball mit den Händen kontrolliert hat) müssen vor der Mittellinie von einem Feldspieler berührt werden. Bei Verstoß erhält die gegnerische Mannschaft indirekten Freistoß an der Mittellinie. Bei Torabstoß darf die gegnerische Mannschaft den Strafraum nicht betreten.
Torschusszone	Tore können ab der Mittellinie erzielt werden.
Rückpassregel	Kommt zur Anwendung.
Einwurf	Ein Spieler erhält die Möglichkeit, einen falschen Einwurf nach einer Erklärung zu wiederholen.
Eckstoß	Von der Spielfeldecke.
Regelwidriges Spiel	Freistoß indirekt, Strafstoß (8 m) direkt
Torerzielung	Tore nur indirekt möglich.
Anstoß	Anstoß vom Mittelpunkt.
Abstand bei Standards	mind. 3 m
Abseitsregel kommt nicht zur Anwendung.	

Spielregel für die E-Junioren - Kleinspielfeld

Spieldauer	4 x 12* min + jeweils 5 min Pause *ggf. verkürzen bei weniger Spielern bzw. fehlenden Rotationsspielern
Abstoß	Von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass. Die gegnerische Mannschaft darf die Torschusszone nicht betreten.
Torschusszone	6m vor dem Tor
Ausball/Eckstoß	Fortsetzen des Spiels durch Eindribbeln oder Einpassen von der Seite bzw. Spielfeldecke.
Regelwidriges Spiel	Gegnerische Mannschaft bekommt den Ball und nimmt das Spiel durch ein Dribbling oder Pass wieder auf.
Torerzielung	Nach einem Dribbling (mindestens zwei eigene Ballkontakte), oder einem Torschuss aus dem Spiel heraus. Aus einem „ruhenden“ Ball (Freistoß, Ausball etc.) kann mit einem Schuss kein Tor erzielt werden.
Anstoß	Von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass. Die gegnerische Mannschaft zieht sich in die eigene Hälfte zurück.
Abstand bei Standards	mind. 3 m
Strafstoß, Abseits- u. Rückpassregel kommen nicht zur Anwendung.	

Das Kleinspielfeld ist Pflicht, sobald mehr als ein Auswechselspieler zur Verfügung steht. Nichteinhaltungen werden mit einem Ordnungsgeld geahndet. Empfehlung ist es mit mindestens 12 Spielern anzutreten:

Großspielfeld
7gg7 + 1

Kleinspielfeld
3gg3 + 1

Teil 3: D-Junioren

Version: 01.08.26

Soweit sinnvoll anwendbar gelten auch die Ausführungen in Teil 1 „Allgemeines“

Zunächst wird eine „Hinrunde“ gespielt. Nach Abschluss der „Hinrunde“ teilt der KJA die Mannschaften für eine „Rückrunde“ (2027) neu ein.

Evtl. Nachmeldungen für die neue Rückrunde in 2027 müssen **bis zum 15.12.2026** erfolgen und werden der Kreisliga C zugeordnet.

Unter Berücksichtigung der gezeigten Leistungen und Tabellenstände nach der „Hinrunde“ sortiert die Staffelleiterin im Januar die Staffeln neu ein.

Dabei ergibt sich die Kreisliga A durch die jeweiligen Tabellenplätze 1 bis 4 der Staffeln B1 bis B3. Sollten es nach der „Vorrunde“ zwei oder mehrere 4. Plätze geben gilt folgende Regelung in der Reihenfolge **(ein Torverhältnis wird nicht berücksichtigt)**:

1. Direkter Vergleich
2. Entscheidungsspiel- oder runde

Die beiden Kreisligen B ergeben sich aus den übrigen Mannschaften der Qualifikationsstaffeln B1 bis B3.

Die Staffeln B4 und B5 werden dann in der Kreisliga C in zwei Gruppen aufgeteilt. Diese Einteilung übernimmt die Staffelleiterin, wobei die Leistungsstärke der Teams berücksichtigt wird.

So ist gewährleistet, dass zur „Rückrunde“ in komplett optimierte Gruppen gespielt und somit die Entwicklung im Juniorenbereich weiterhin gefördert wird.

Die oben angegebene Regelung für Tabellenendplätze gilt dabei für alle Meisterschaften (A-, B- u. C-KL).

Durch die Neueinteilung der Staffeln in der Rückrunde entsteht keine neue Spielrunde! Die Spielberechtigungen für Pflichtspiele gemäß § 8 Absatz 2 der Jugendspielordnung des WDFV bleiben bestehen.

Auch in der Saison 2026/2027 kommt die Schiedsrichterregel „Fair Play“ nicht mehr zur Anwendung. Es ist zwingend der Abschnitt „Nichtanwesenheit von Schiedsrichtern“ im Teil 1 „Allgemeines“ zu beachten!

„Zugehörigkeit zur Bezirksliga“

Die Spielklassenzuordnung von Vereinen für die überkreisliche Spielrunde des Spieljahres 2027/2028 wird ausschließlich über ein Bewerbungsverfahren (Plus- Minuspunktekatalog) mit einer Verpflichtung zur Einhaltung von Zulassungskriterien durch den Verbands-Jugend-Ausschuss erteilt. Die Abschlusstabelle der D-Junioren-Bezirksliga hat für die Folgesaison keine Relevanz (Klassenerhalt, Abstieg).

Fristen und Inhalte zum Bewerbungs- und Zulassungsverfahren werden rechtzeitig veröffentlicht.

Teilnahmeberechtigt sind nur Mannschaften, die die Zulassung fristgemäß beantragt haben und über das Bewerbungsverfahren vom Verbands-Jugend-Ausschuss zugelassen worden sind. Jugendspielgemeinschaften müssen ergänzend den Verlängerungsantrag bis zum 01.06. beim zuständigen Kreis-Jugend-Ausschuss stellen. Jugendspielgemeinschaften, denen Vereine außerhalb des FLVW angehören, können an der überkreislichen Spielrunde nicht teilnehmen.

SPIELREGELN für die D-Junioren

Spieldauer: 2 x 30 Minuten

Spielerzahl: 9 : 9 (Mindestspielerzahl 6)

Ein- und Auswechseln: beliebige bis zu 5 Spieler

Spieelfeldgröße: **ca.** 70 m x 50 m. Es **kann** auch auf einer Platzhälfte quer gespielt werden.

Spieelfeld: Linien können mit „Hütchen“ markiert werden.

Tore: 5 m x 2 m (kippsicher aufzustellen)

Strafraum: 12 m, Torraum 4 m, Strafstoß 8 m, Mittelkreis 7 m

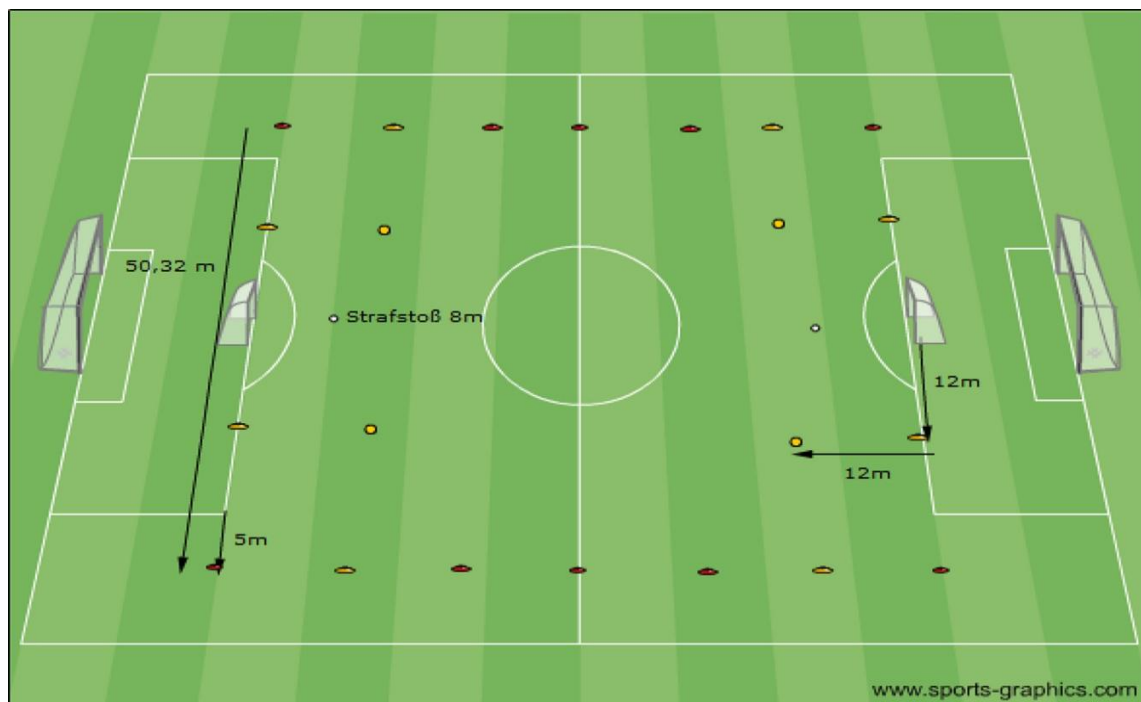
Spielball: Größe 4 (350 gr.)

Abseitsregel: kommt zur Anwendung

Rückpassregel: kommt zur Anwendung

Regelwidriges Spiel: gemäß Fußballregeln

Spieelfeld D-Junioren:



Oder – wenn die Platzmaße ausreichen – halber Platz quer!